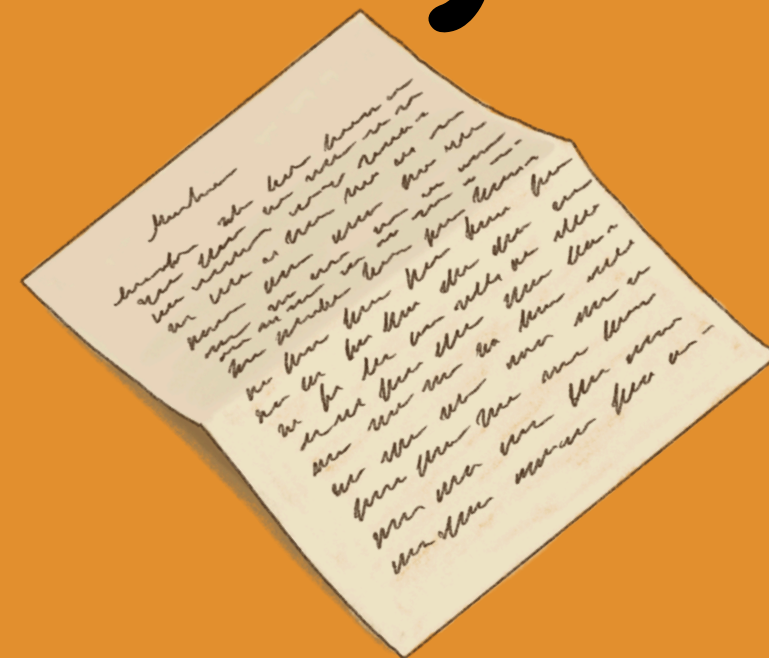




Il racconto Giallo

**Il racconto giallo è un genere
narrativo in cui il protagonista deve
risolvere un mistero (un furto, una
sparizione o un piccolo crimine)
attraverso l'osservazione e il
ragionamento.**



Per scrivere un buon giallo non possono mancare questi quattro elementi:

Il Caso (o Reato): L'evento misterioso che rompe l'equilibrio (es. è sparito il trofeo della scuola).

L'Indizio: Un oggetto, una frase o una traccia lasciata dal colpevole (es. un'impronta infangata, un bottone, un orario sospetto).

Il Movente: Il motivo che ha spinto qualcuno a compiere l'azione (es. invidia, vendetta, bisogno di qualcosa).

L'Alibi: La prova che un sospettato si trovava da un'altra parte al momento del fatto.

Personaggi (Chi partecipa?)

Il Protagonista (Detective): Spesso è una persona comune ma molto osservatrice, dotata di intuito e logica. Può avere un aiutante (come Watson per Sherlock Holmes).

Il Colpevole (Antagonista): Chi ha commesso il fatto. Cerca di nascondersi e di sviare le indagini

I Sospettati: Persone che avrebbero potuto commettere il reato. Ognuno di loro sembra avere un segreto.

I Testimoni: Persone che hanno visto o sentito qualcosa di utile.

La Struttura del Racconto (Com è fatto?)

Un giallo segue quasi sempre uno schema fisso:

Cosa succede?

Inizio: Presentazione dei personaggi e della situazione calma.

Improvvisamente avviene il fatto misterioso.

Svolgimento: Il detective arriva sul luogo. Interroga i sospettati, raccoglie gli indizi e segue le tracce (le "piste").

Conclusione: Il detective unisce i puntini, smaschera il colpevole e spiega come ha fatto a scoprirlo (soluzione).

Per rendere la storia avvincente si usano:

Descrizioni dettagliate: Per far notare al lettore piccoli particolari che potrebbero essere indizi.

Suspense: Momenti di tensione in cui il detective sembra in pericolo o vicino alla verità.

Verbi specifici: Investigare, sospettare, dedurre, interrogare, perquisire, scovare.

Il Trucco del Detective: La Deduzione

Il detective non tira a indovinare! Usa la logica:

Esempio: "C'è del fango fresco in classe. L'unico che è arrivato in ritardo dopo la ricreazione in giardino è Marco. Quindi Marco potrebbe essere entrato in classe prima degli altri?"



**Attività creata con Genially
contenuta all'interno del mio
sito web sezione generi
narrativi**



**Inquadrate il qr-code per
accedere ai fascicoli
creati dalla classe V**

